

7/9 勉強会 課題 松村舜也

(プチワーク)

制作のお仕事で関わるチームメンバーは誰ですか？

→デザイナー、ディレクター、クライアント、エンジニア

(ワーク)

①コーダーは何をやり取りする？

→デザイナー：ラフ・デザインデータ、画像などの素材

ディレクター：納期、クライアント名、コンセプト、制作する上での注意点

②お客さんから直接のメール

→誰：ディレクター

何を：修正内容

どうするか：確認なんですけど、私がやることは～から～までの修正でしょうか。<sup>[1]</sup><sub>SEP</sub>

(感想)

制作会社全体について体系的に学ぶことができただけでなく、

コーダー（以外も）がどういった考えを持って

取り組むべきかというところまで学ぶことができた。