

4/23 勉強会（ディレクターとのコミュニケーション）

プチワーク

回答：ディレクター、デザイナー、コーダー

ワーク①

回答：

デザイナーにもらう情報：デザインデータ、コーディングに必要な素材、デザイン意図

ディレクターにもらう情報：クライアントの情報、要望、納期（制作スケジュール）

ワーク②

回答：

〇〇の△△△部分のコーディングを進めている中で、この2つの方法（2つの実装方法の詳細（メリット、デメリット）別途添付）どちらで実装したほうが良いか、判断し兼ねています。どちらが適当か、ご意見頂けますか。

セミナーで最も印象に残った点とその理由

いつもこの勉強会は、とても実践的で実務に入った時にとても役立ちそうな経験をさせてもらっていると思っているのですが、今日も実務に入った時のことがイメージできるような内容でした。実際、実務に入った時にもらう情報や渡す情報を具体的に考えた事がなかったし、いざその時になってパッと思いつくかどうかもわからないので、今回予行演習のような感じで経験出来て良かったです。

感想

前回の勉強会の時も思ったのですが、今回も前回の勉強会で学習したことと繋がっているんだなと思いました。情報を正確に受け取ること、渡すこと、共通認識を一致させることで、色んな面で無駄を省けるし、ミスやトラブルを防げるということをここ数回の勉強会を通じて勉強させていただきました。今まで特に意識してこなかった部分なので、まだまだ考え方が不慣れなのですが、今後も勉強会に参加し続けて、少しずつ成長出来るように頑張ります。