

4/23 勉強会 ディレクターとのコミュニケーション

プチワーク

制作のお仕事で関わるチームメンバーは誰ですか？

A)

ディレクター、デザイナー、コーダー

ワーク①

コーダーは何をやり取りする？

デザイナー（もらう）

A)

デザインデータ

デザインデータから読み取れない情報や意図

ディレクター（もらう）

A)

納期や契約に関わる自身で判断できない指示

ワーク②

ディレクターにどうやって報告する？

デザインデータをもらい、コーディングを行おうとした所、実装方法がわからない（≠できない）があった。

自分の中には2択まで絞れた。

ディレクターには、どのように伝えるべきか。

アクションベースで伝えてみよう。

A)

デザインデータを基にコーディングをしようとした所、実装方法がわからず自分なりに調べました。

結果として幾つかの候補が見つかりましたが、どちらを採用した方が良いのか判断に迷っています。

添付：実装方法がわからない箇所のスクショ

候補1：□□□

候補2：△△△

今回のケースではより適した方法はどのような方法になりますか？

最も印象に残った点とその理由

勉強会の内容とは関係ないですが、今回の勉強会は参加者が多いですね。顔ぶれも少し変わった気がします。

感想

しばらく勉強会に参加して思うことは同じテーマであっても内容が変わるので参加し続けることが大事だと思いました。

日頃から勉強会で扱うテーマを考えている方は不要かもしれませんが、私の場合は色々なケースで考える機会を増やした方が良かったと思いました。

今回もありがとうございました。