

## 2/26 勉強会 デザイン思考

### プチワーク①

- ・ トンマナに合わせてコーディングして！
  - ・ TOPに合わせて、コーディングして！
- 無茶振りの際、もらったデザインから  
何を読み解けばいいのか  
→一緒に仕事するデザイナーは何を考えているのか

### A) デザインコンセプト (ルール)

コンセプト：全体を貫く基本的な骨格  
製作者がデザインに込めた意図・目的・思いなどの世界観を表している。

### ワーク① 株式会社CLANEのホームページ

#### 1. Webサイト”目的”を明確にする

##### A) Webサイト制作

#### 2. ”ターゲット”（顧客、想定顧客、利用者など）を決める

##### A) Webサイトを作成したい企業

#### 3. ターゲットに与えるイメージを決める

##### A) 若さや勢いと併せてストーリー仕立てで安心感を感じる

### ワーク② with talk

#### 1. Webサイト”目的”を明確にする

##### A) 学生を感じる就職（仕事）に対する不安への払拭

##### A) 就職活動の活性化

#### 2. ”ターゲット”（顧客、想定顧客、利用者など）を決める

##### A) 就職へ不安を感じる学生

#### 3. ターゲットに与えるイメージを決める

##### A) 配色的に新しい出発を感じます

#### 最も印象に残った点とその理由

コンセプトを考えるのは大変そうだなと思えたところと、けっこう思惑通りの印象を受けていること。

#### 感想

デザイン思考とは全く関係ないです。

当初は話し方が少し早いと感じましたが、最近は釣見さんの話すテンポが心地良いです。

そういえばマコなり社長やメンタリストDaiGOも同じ感じでした。。。

来週も楽しみにしていますので、よろしくお願いいたします。